

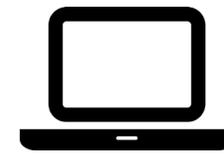
## Webseite

[www.compiclub.ch](http://www.compiclub.ch)

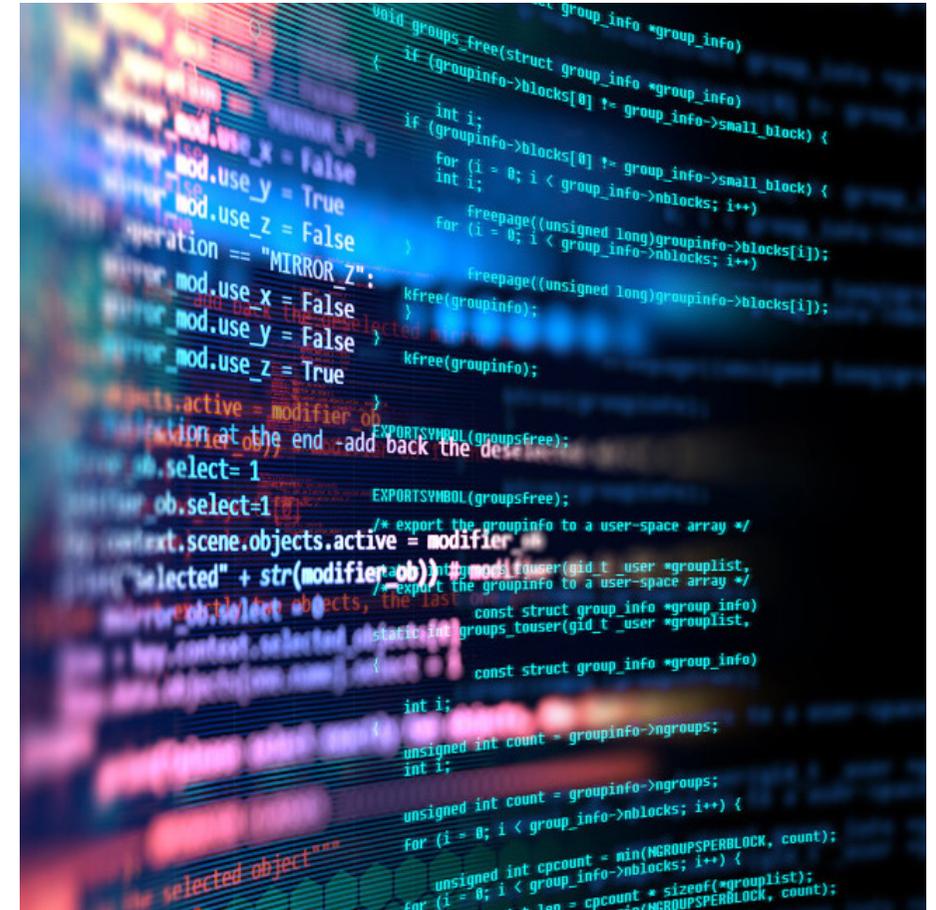


## Instagram

[www.instagram.com/compiclub](https://www.instagram.com/compiclub)



# CompiClub



## Programmieren Januar bis Juli 2022

# CompiClub kurz erklärt

## Das Filmprojekt

Im ersten Halbjahr 2022 widmen sich die Teilnehmer des CompiClubs einer herausfordernden Sache in der Welt der IT: Das Programmieren. Mit dem CC-Team erlernen die Teilnehmer in einfachen Lektionen das Programmieren und können die erlernten Kenntnisse in der zweiten Hälfte des Semesters anwenden. Wie gewohnt findet auch wieder in diesem CompiClub-Halbjahr die Game-Party statt, an der gemeinsam Spiele und Games gespielt werden.

Wir erleben den christlichen Glauben hilfreich für unser Leben. Deshalb gibt es immer auch einen Moment, in dem wir über diesen Glauben reden und nachdenken. Wir respektieren aber auch andere Überzeugungen.

Interessiert? Schau dir unsere Webseite an. Wir freuen uns auf dich!  
Dein CC-Team

## Für wen

In den CompiClub kannst du ab 10 Jahren kommen. Du brauchst keine Vorkenntnisse mitzubringen.

## Leiter

Josua Uske  
Dean Bates  
Jonas Imboden



## Kontakt

Josua Uske  
079 232 20 33  
E-Mail: [team@compiclub.ch](mailto:team@compiclub.ch)

## Ort & Zeit

Heilsarmee Münsingen  
Schulhausgasse 20  
3110 Münsingen  
Jeweils von 18–21.30 Uhr

## Anmeldung

Anmelden kannst du dich auf [compiclub.ch](http://compiclub.ch)

## Unkostenbeitrag

5 Franken pro CompiClub,  
Bezahlung halbjährlich



## Programm

Sa, 15. Januar	Eintauchen in das Programmieren
Sa, 29. Januar	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 1
Sa, 12. Februar	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 2
Sa, 26. Februar	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 3
So, 5. März	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 4
Sa, 19. März	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 5
Sa, 2. April	Easy Coding ohne Vorwissen - Part 6
Sa, 30. April	Game-Party
Sa, 21. Mai	Extended Programmierkenntnisse
Sa, 28. Mai	Programmieren anwenden
Sa, 18. Juni	Finalisieren der Programmierkünste
Sa, 2. Juli	CC-Grillieren

